GAME BOY COLOR

ゲームボーイカラー専用　CGB-BC9J-JPN



COLOR 専用

取扱説明書

このたびはゲームビレッジ（ネットビレッジ株式会社）のゲームボーイカラー専用カートリッジ「クロスハンター【エックスハンターバージョン】」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。

● 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	○	×	×

通信ケーブル対応

ポケットプリンタ対応

賢者いわく……
魔王は月よりやってきた。
魔力を操り邪悪なたましいを集め、
平和な世に混乱をもたらす異形のもの。
多くの魔物を生みホライズンを侵略した。
さまざまな勇者が戦いを挑んだが、
魔王は強く、ずる賢く、
すべて闇へと葬られてなすすべ無し。
そんな時代に生まれたことを嘆き、
人々は生きつづける……



モンスターハンター

NAME:シロー　AGE:12

出身:ホライズン、月影村（現在はライムに住む）

勇者「りゅう」とやさしい母の間に生まれた少年シロー。シローがまだ幼いころ、魔王ザガンの軍勢に村が襲われ、父と親友のガンテツは村を守るため勇敢に立ち向かった。しかし結局村は魔王の手に落ち、両親は行方不明になってしまう。シローはガンテツに助けられ何とか生き延びることができた。ガンテツのもとで修行を積んで強くなり、いつか父のような勇者になりたいと願いながら成長するシロー。父の敵である魔王を倒し、ホライズンに平和を取り戻したい。
今、運命の扉を開き、シローは旅立つ・・・。



X-HUNTER
エックスハンター

NAME:ヒュウガ　AGE:13

出身:ナイト星

幼い頃から戦士（エックスハンター）として育てられた孤児ヒュウガ。育ての親ナイト博士から機械工学やロボットの扱いについて学んでいた。ナイト星では魔王ザガンの軍勢が各地を侵略し、人々を苦しめていた。そんなとき魔王はナイト博士の頭脳を脅威に思い、軍勢を差し向けた。襲われた博士は負傷しながらも「空間転送装置」を使用して、魔王を他の星（ホライズン）に追いやることに成功する。しかし魔王の今までの悪事をどうしても許せないヒュウガは、単身で魔王を追って復讐する決意をする。ところが出発直後「空間転移装置」の故障により、何と魔王が舞い降りてから8年後のホライズンに到着してしまう。8年間着々と力を蓄えていた魔王はすぐにヒューガの存在に気づき、乗っていたロケットは破壊され、親友のロボット「ブルーナイト」とも離れ離れになってしまった・・・。.

TREASURE HUNTER
トレジャーハンター

NAME:ロープ　AGE:14

出身:ホライズン、ラタシティ

幼い頃に母を亡くし、3つ年の離れた妹とともにトレジャーハンターの父に育てられたロープ。6年前に自分だけを残し旅に出た父と妹は行方不明になった。天涯孤独となったロープは親友のニッケと生活を共にすることに。二人が生きていくために父に教わった技を使い始め、何とか生計を立てられるまでになった。自分を置いていなくなった父を恨みながらも、最近はトレジャーハントの魅力に取り付かれ、父のような立派なトレジャーハンターになりたいと思うロープ。まだ見たこともない秘宝を求めて冒険を始めたロープは、行方不明の妹が生きていることを知る。いつか魔王を倒し妹と再会したいと夢見ながら、今日もトレジャーハントの旅を続けるのだった・・・。



CONTENTS 目次

この取扱説明書で使用されている画面写真は、すべて【モンスターハンターバージョン】のものです。【エックスハンターバージョン】や【トレジャーハンターバージョン】とは若干異なる場合がございます。あらかじめご了承ください。なお、3バージョンともゲームプレイの説明については、この取扱説明書で問題ありません。

ゲームをはじめるには

カセットをゲームボーイカラーに正しく差し込んで、電源を入れしばらくすると、タイトルメニューが表示されます。

タイトルメニュー



タイトルメニューは、それぞれ以下のような機能になっています。

はじめから

ゲームをはじめからプレイします。

つづきから

セーブした場所からプレイを続行します。なお、**セーブは街の中でしかできません**。

マゼリング（通信ケーブルで接続。通信時に有効な機能）

友達と通信ケーブルを使用して、マゼリングを行います。
マゼリングとは、「プレイヤーAのモンスターシール」と「プレイヤーBのモンスターシール」を合体して、新しいモンスターシールを作る機能です。

つうしんたいせん（通信時に有効な機能）

プレイヤーAとプレイヤーBで対戦する機能です。

こうかん（通信時に有効な機能）

プレイヤーAとプレイヤーBでモンスターシールを交換する機能です。

ご注意 ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルには対応しておりません。また、ゲームボーイシリーズ専用通信ケーブルを接続していても、「クロスハンター」以外のソフトとは通信できませんので、接続しないでください。

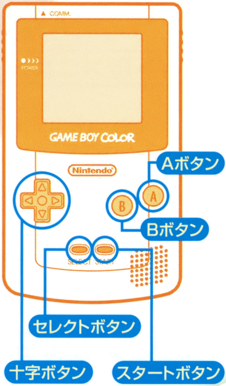
操作方法

通常マップ（街、ダンジョンなど）

操　作	
十字ボタン	パーティーの移動
Aボタン	人と会話する
Bボタン	使用しません
スタートボタン	使用しません
セレクトボタン	ステータス画面を見る

アイテム、武器、防具の購入時

操　作	
十字ボタン	コマンド選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル（前の画面にもどる）
スタートボタン	使用しません
セレクトボタン	使用しません



コマンド説明			
アイテム屋でのコマンド			
アイテムをかう	アイテムを買います。	アイテムをうる	持っているアイテムを売ります。
武器屋でのコマンド			
ぶきをかう	武器を買います。	ぶきをうる	持っている武器を売ります。
防具屋でのコマンド			
ぼうぐをかう	防具を買います。	ぼうぐをうる	持っている防具を売ります。

ステータス画面

操　作	
十字ボタン	コマンド選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル（前の画面にもどる）
スタートボタン	使用しません
セレクトボタン	使用しません



コマンド説明		
アイテム		所有しているアイテムを使います。
のうりょく		パーティの能力、とくぎなどを確認できます。
とくぎ		フィールド中で使えるとくぎを使います。
そうび		武器、防具、アイテムを装備します（主人公のみ）。
システム	AI切り替え	ペットのAIを切り替えます。
	いれかえ	ペットの順番を入れ換えます。
	セーブ	データをセーブします（ダンジョンでは使用できません）。

戦闘画面

操　作	
十字ボタン	コマンド選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル
スタートボタン	使用しません
セレクトボタン	使用しません

コマンド説明	
たたかう	主人公が攻撃します。
どうぐ	持っているアイテムをつかいます。
にげる	敵から逃げます。

ペットはAIで制御されているので、プレイヤーは指示できません。

街について

街には、いろいろな施設などがあります。



主人公の家

ゲームを開始して最初にいる場所は主人公の家です。ダンジョンから帰ってきたら、一度は必ず家にいる人たちと話をしてみましょう。
主人公の家ではベッドに入ると、眠ることができます。眠ると、主人公、ペットのHP、SPがMAXまで回復します。

アイテムショップ

アイテムを売っている店です。HP回復、SP回復などのアイテムが買えます。主人公のレベルが上がるごとに売っているものが変化するので、レベルアップするごとに立ち寄ってください。

武器屋

武器を売っている店です。武器は、主人公のみ装備できます。ペット用の武器はありません。主人公のレベルが上がるごとに売っているものが変化するので、レベルアップするごとに立ち寄ってください。

防具屋

防具を売っている店です。防具は、主人公のみ装備できます。ペット用の防具はありません。主人公のレベルが上がるごとに売っているものが変化するので、レベルアップするごとに立ち寄ってください。

ペットセンター

仲間にしたペットを預ける場所です。
現在、連れて歩いているペット以外のペットを預けておく事ができます。
ペットを預けたり、入れ換えたりするときはここに来てください。

格闘場

自分以外のパーティ（コンピュータが担当）と対戦する場所です。対戦相手を倒すと、商品がもらえます。
通信対戦（プレイヤーvsプレイヤー）とは、まったく別のものです。

フィールドマップ（地図）について

街から出ると、フィールドマップになります。

条件を満たしていれば、ダンジョンがフィールドマップ上に表示されているので、十字ボタンで行きたいダンジョンにカーソルを移動して、Aボタンで決定すると、そのダンジョンに移動できます。



冒険のアドバイス

街に住んでいる人たちと会話することで、状況が変わったり、あたらしいことがおこったりします。強い敵を倒して街へ戻った後なども、いろいろな人に話しかけてください。

街では、アイテム、武器、防具が買えます。主人公のレベルが上がれば、アイテム、武器、防具も、より強力なものが購入できるようになっていきます。

「街からダンジョンへの移動」は、フィールドマップ上でダンジョンを選択するだけで、自動的に移動します。

ダンジョンでの戦闘

●ダンジョンでは、モンスターパーティと戦闘になることがあります。



●モンスターは、そのモンスターが持っている「とくぎ」で攻撃してきます。使ってくる「とくぎ」は、17ページからのとくぎ一覧表を参照してください。

●戦闘中に主人公のHPが0になると、全滅となり、街に強制的に戻されます。

●戦闘中にペットのHPが0になると、きぜつ状態になり、そのペットは戦闘不能になります（全滅ではありません）。

●主人公は、ランダムで特殊攻撃を発動します。これはSPを消費しない特別な攻撃です。自分で任意に出すことはできません。

特殊攻撃例

モンスターハンターバージョン
流神拳・十字メッサツ拳・天地ザンレツ拳

エックスハンターバージョン
ロケットミサイル・バルカンボンバー・ブルーナイトアタック

トレジャーハンターバージョン
ロープの舞

- 戦闘中にシールを使うとモンスターをシールに閉じ込めることができます。
- モンスターは20匹までシールにすることができます。
- モンスターにダメージを与え、弱らせてからシールを使うと、高い確率でシールに閉じ込めることができます。
※シールに関しては、15ページの「シールの説明」を参照してください。

戦闘に関連するパラメータの説明



レベル 現在のレベル。

HP 体力。主人公が0になると全滅、ペットが0になると気絶。

SP とくぎポイント。SPが0になると、とくぎが使えなくなります。
主人公はとくぎを使えないので、SPはありません。

こうげきりょく 直接攻撃した場合の、攻撃力。

ぼうぎょりょく 直接攻撃を受けた場合の、防御力。

ちせい ペットのちせいが高いとAIの指示通り行動します。主人公はAIとは関係ないので、このパラメータはありません。

とくぎこうげき この値が大きいほど、とくぎの効果も大きくなります。

とくぎぼうぎょ この値が大きいと、モンスターから受けたとくぎ攻撃のダメージが小さくなります。

ペット紹介

この世界で絶滅していると思われていた幻の珍獣達。
なぜか人間の言葉をしゃべる。



ハムムーン
（モンスターハンターバージョンにしか出ません）

体長約30cm。ひとなつっこく、ハムに目がない。



ブルーナイト
（エックスハンターバージョンにしか出ません）

身長2m。ナイト博士に作られた最新型戦闘用ロボット。
ヒュウガとは大の親友。



ワンダフル
（トレジャーハンターバージョンにしか出ません）

体長約50cm。犬のようなモンスター。
犬だけに、骨が大好物。



**この他にも、冒険の途中で
たくさんのペットたちと出会えるぞ！
がんばって仲間にしよう！**

ペットと冒険

- プレイヤーは冒険の途中で出会うペットを2匹までつれて冒険することができます。
- 同時に連れて歩けるペットは2匹です。それ以外のペットは、ペットセンターに預けることになります。ペットセンターに行けば、いつでも、預けたペットを仲間にすることができます。
- ペットセンターは、主人公の町にあります。
- ペットを2匹連れている状態で新しいペットと出会ったときは、新しいペットはいったんペットセンターに預けたことになります。
- 新しく仲間になったペットをパーティに入れたいときは、ペットセンターに行き、現在、連れているペットと入れ換えてください。

- ペットは、戦闘中に特殊なこうげきをします（「ワンワンパンチ」「シャケアタック」など）。これはSPを使用しない、ペット独自のオリジナル技です。
- ペットはAIによって制御されています。プレイヤーがコマンドで指示することはできません。AIの切り替えは、「ステータス→システム→AIきりかえ」で行います。
- ペットに「ものまね」をさせることで、モンスターシールの持っているとくぎをペットが使えるようになります。

？ものまねとは

シールに閉じ込めたモンスターのとくぎをペットに覚えさせることができます。覚えたとくぎは、戦闘で使うことができます。「ものまね」は、モンスターパークで使うことができます。「シール」「ものまね」「モンスターパーク」に関しては、次のページからの説明を参照してください。

- 「ものまね」をしていないペットは、基本的に直接攻撃とオリジナル技しかできません。
- SPの数値分とくぎが使えます。SPが0になると、とくぎは使えなくなります。

シール

●シールは、街のアイテムショップで買うことができます。

●戦闘中にシールを使うとモンスターをシールに閉じ込めることができます。

●シールに閉じ込めたモンスターは、モンスターパークで確認できます。

●モンスターは20匹までシールにすることができます。それ以上は、シールに閉じ込めることはできません。



●シールは、一度使うとなくなります。モンスターを閉じ込めることに失敗した場合でもシールはなくなりますので、使うタイミングに注意してください。

●モンスターにある程度ダメージを与え、弱らせてからシールを使うと、高い確率でシールに閉じ込めることができます。

●最初はふつうの「シール」しか使えません。プレイヤーのレベルが上がると、性能の高いシールを買うことができるようになります。

●ポケットプリンタを接続すれば、モンスターシールをプリントすることができます。ポケットプリンタを接続してから、「プリント」を選択してください。

●シールに閉じ込めたモンスターの「とくぎ」をペットに移すことができます。これをこのゲームでは「ものまね」と呼んでいます。

●「ものまね」は、モンスターパークで実行します。

モンスターパーク

●冒険をすすめると、モンスターパークという施設が登場します。



●モンスターパークでは、
「ものまね」
「モンスターかんり」
「モンスターずかん」
の3つのコマンドを使うことができます。

ものまね

●この機能を使うと、シールに閉じ込めたモンスターのとくぎをペットに覚えさせることができます。

●ペットが覚えたとくぎは、戦闘で使うことができます。

●ものまねで移せるのは「とくぎ」だけです。モンスターの攻撃力、防御力は移せません。

モンスターかんり

●プレイヤーが持っているモンスターシールを消去するコマンドです。

モンスターずかん

●魔王と四天王以外の全てのモンスターを確認することができます。

「とくぎ」一覧

ペットが「ものまね」できる「とくぎ」は以下のようなものです。
(同時に「戦闘で、モンスターが使ってくるとくぎ」の一覧でもあります)

例えば、「攻撃系とくぎをもつモンスター」をシールに閉じ込め、そのモンスターの「ものまね」をすれば、攻撃系とくぎを使うペットとして、戦闘に参加させることができます。

■ 特技一覧　その1

名　前	効　果	説　明
ファイ	炎単体(小)	てき1たいをほのおでこうげき
ドファイ	炎単体(中)	てき1たいをきょうりょくなほのおでこうげき
ドファー	炎単体(大)	てき1たいをさいきょうのほのおでこうげき
スレイ	水単体(小)	てき1たいをみずでこうげき
ドスレイ	水単体(中)	てき1たいをきょうりょくなみずでこうげき
ドスラー	水単体(大)	てき1たいをさいきょうのみずでこうげき
ライ	雷単体(小)	てき1たいにかみなりをおとす
ドライ	雷単体(中)	てき1たいにきょうりょくなかみなりをおとす
ドラー	雷単体(大)	てき1たいにさいきょうのかみなりをおとす
ボアラ	炎全体(小)	てきぜんたいをほのおでこうげき
ドボアラ	炎全体(中)	てきぜんたいをつよいほのおでこうげき
ドボアー	炎全体(大)	てきぜんたいをさいきょうのほのおでこうげき
ゴロ	雷全体(小)	てきぜんたいにかみなりをおとす
ドゴロ	雷全体(中)	てきぜんたいにつよいかみなりをおとす
ドゴラー	雷全体(大)	てきぜんたいにさいきょうのかみなりをおとす
ヒュイ	風全体(小)	てきぜんたいをかぜできりさく
ドヒュイ	風全体(中)	てきぜんたいをつよいかぜできりさく
ドヒュラー	風全体(大)	てきぜんたいをさいきょうのかぜできりさく

ドセラー	聖なるブレス（大）	てきぜんたいのいきこうげきではさいきょう
フルル	回復単体（小）	みかた1たいのHPをかいふく
ドフル	回復単体（中）	みかた1たいのHPをおおめにかいふく
ドフルラ	回復単体（大）	みかた1たいのHPをかんぜんにかいふく
アタッガ	攻撃力ダウン単	てき1たいのこうげきりょくをさげる
ゼフル	回復全体（小）	みかたぜんたいのHPをかいふく
ドゼフル	回復全体（中）	みかたぜんたいのHPをおおめにかいふく
ドゼフラ	回復全体（大）	みかたぜんたいのHPをかんぜんにかいふくする
アタップ	攻撃力アップ単	みかた1たいのこうげきりょくをあげる
ルーララ	眠り	てきぜんたいをねむりにさそいうごけなくする
アワワ	混乱	てきぜんたいをこんらんさせる
ズズン	地震（小）	てきぜんたいをじしんでこうげきする
ドズズ	地震（中）	てきぜんたいをおおきなじしんでこうげきする
ドズザー	地震（大）	さいきょうのじしんでぜんたいをこうげき
トーズラ	逃げ	せんとうからにげる
フレイ	風単体（小）	てき1たいをかぜできりさく
ドフレイ	風単体（中）	てき1たいをつよいかぜできりさく
ドフラー	風単体（大）	てき1たいをさいきょうのかぜできりさく
セレイ	聖なるブレス（小）	てきぜんたいをいきでこうげきする
ドセレイ	聖なるブレス（中）	てきぜんたいをつよいいきでこうげき
ドセラー	聖なるブレス（大）	てきぜんたいをさいきょうのいきでこうげき
セブレ	聖なる祈り（小）	てき1たいにせいなるいのりでダメージ
ドセブレ	聖なる祈り（中）	てき1たいにせいなるいのりでおおきなダメージ
ドセブラー	聖なる祈り（大）	せいなるいのりさいきょうのとくぎ

■ 特技一覧　その2

名　前	効　果	説　明
モーク	土煙攻撃（小）	つちけむりでてき1たいをこうげき
ドモーク	土煙攻撃（中）	おおきなつちけむりでてきをこうげき
ドモーラ	土煙攻撃（大）	さいきょうのつちけむりでてきをこうげき
ノロイ	黒い呪い（小）	てき1たいをのろいでくるしめる
ドノロイ	黒い呪い（中）	てき1たいをつよいのろいでくるしめる
ドノラー	黒い呪い（大）	てき1たいをさいきょうのろいでくるしめる
ブラジュ	黒い息（小）	てきぜんたいをくろいいきでこうげき
ドブラージュ	黒い息（中）	てきぜんたいをまっくろないきでこうげき
ドブラーマ	黒い息（大）	てきぜんたいをあんこくのいきでこうげき
フージ	特技封じ	てきぜんたいのとくぎをふうじこめる
マヒマヒ	麻痺	てきぜんたいをまひさせうごけなくする
ザン	切る	てきぜんたいをいちげきできりさく
ビシバシ	連続攻撃	てきをれんぞくでこうげきする
バシャイ	水を放つ（小）	てきぜんたいをみずでこうげき
ドバシャイ	水を放つ（中）	てきぜんたいをつよいみずでこうげき
ドバシャラ	水を放つ（大）	てきぜんたいをさいきょうのみずでこうげき
フッカ	復活一人	みかた1たいをふっかつさせる
ゼフッカ	復活全	みかたぜんいんをふっかつさせる
ゼアタッガ	攻撃力ダウン全	てきぜんたいのこうげきりょくをさげる
ゼアタップ	攻撃力アップ全	みかたぜんたいのこうげきりょくをあげる
マモッガ	守備力ダウン単	てき1たいのしゅびりょくをさげる
マモップ	守備力アップ単	みかた1たいのしゅびりょくをあげる
ゼマモッガ	守備力ダウン全	てきぜんたいのしゅびりょくをさげる
ゼマモップ	守備力アップ全	みかたぜんたいのしゅびりょくをあげる
スバッガ	すばやさダウン単	てき1たいのすばやさをさげる
スバップ	すばやさアップ単	みかた1たいのすばやさをあげる

ゼスバッガ	すばやさダウン全	てきぜんたいのすばやさをさげる
ゼスバップ	すばやさアップ全	みかたぜんたいのすばやさをあげる
ポイズ	毒攻撃	どくでこうげき1ターンごとにダメージ
スッカ	解毒	みかたのどくをけす
クルッパ	ステータス回復単	みかた1たいのステータスをかいふくする
ゼクルッパ	ステータス回復全	みかたぜんたいのステータスをかいふくする
チュフル	HP吸い取り	てきのHPをすいとりじぶんのHPに
ズントコ	SP吸い取り	てきのSPをすいとりじぶんのSPに
ググン	力ため	ちからをためつぎのターンでこうげき
アダーメ	パラメータ系特技無効	みかたのパラメータをもとにもどす
バクジュ	即死	てきのHPをいちげきで0にする
ゼオルド	自爆	じぶんをぎせいにしててきにダメージ
せいぎのこころ	悪魔系統ダメージ	あくまけいのモンスターにおおきなダメージ
けものぎり	けもの系統ダメージ	けものけいのモンスターにおおきなダメージ
ドラバスター	ドラゴン系統ダメージ	ドラゴンけいのモンスターにおおきなダメージ
鳥かご	鳥系統ダメージ	とりけいのモンスターにおおきなダメージ
トアミー	魚系統ダメージ	さかなけいのモンスターにおおきなダメージ
ムシキラー	虫系統ダメージ	むしけいのモンスターにおおきなダメージ
ファイヤー	植物系統ダメージ	しょくぶつけいのモンスターにおおきなダメージ
アクバスター	悪党系統ダメージ	あくとうけいのモンスターにおおきなダメージ
ドルバスター	魔術師系統ダメージ	まじゅつしけいのモンスターにおおきなダメージ
エクソス	悪霊系統ダメージ	あくりょうけいのモンスターにおおきなダメージ
ジョーレ	霊系統ダメージ	れいけいのモンスターにおおきなダメージ
アクバーイ	悪霊系統ダメージ	あくりょうけいのモンスターにおおきなダメージ
ツヨイカゼ	気体系統ダメージ	きたいけいのモンスターにおおきなダメージ
がんせきくずし	石像系統ダメージ	せきぞうけいのモンスターにおおきなダメージ
バーラ	マシン系統ダメージ	マシンけいのモンスターにおおきなダメージ
ミソーグ	宇宙人系統ダメージ	うちゅうじんけいモンスターにおおきなダメージ

マゼリング（通信機能）

プレイヤーAとプレイヤーBの所有しているモンスターシールを配合して、新しいモンスターを作るシステムです。

マゼリング



新しく誕生したモンスターシールのとくぎをペットにものまねさせることができます。

マゼリングを繰り返すことで、いろんなとくぎを組み合わせた強力なオリジナルのモンスターシールを作り出すことができます。友達と通信ケーブルで接続して、いろんな組み合わせを試してみましょう。

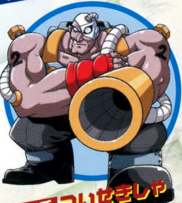
モンスター紹介

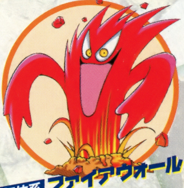
登場するモンスターは全141種類!! キミは何種類のモンスターをシールに出来るかな?


ドラゴン系 ゼロドラゴン


獣系 アイランドウルフ

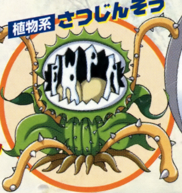

新遭遇系 リキッド


マシン系 ついせきしゃ


気体系 ファイアウォール


幽霊系 レッドアイ


石像系 つるぎのきょじん


植物系 さつじんそう


悪魔系 しにがみ

クロスハンター
CROSS HUNTER

モンスターハンターバージョン
and
トレジャーハンターバージョン
も好評発売中!!



ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

バッテリーバックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています（リチウム電池内蔵）。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れ、電池切れ、電池交換などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。